

FICHE TECHNIQUE TROPHEE BOWLING

COMPETITION :

Pas de contraintes d'affiliation à la FFBSQ. Toutefois, un bowling homologué est la garantie d'un bowling « entretenu ».

Nombre de pistes minimum : 14 pistes, Un centre de 24 pistes serait vivement souhaité vu le nombre de participants (en moyenne 22 équipes).

1 Seule épreuve disputée selon la formule suivante :

- 5 lignes éliminatoires pour toutes les équipes présentes.
- Grande finale selon le système petersen (mini championnat à 6 équipes, soit 5 rencontres) : équipes classées de la 1^{er} à la 6^{ème} place.
- Petite finale selon le système petersen (mini championnat à 6 équipes, soit 5 rencontres) : équipes classées de 7^{ème} à la 12^{ème} place
- Consolantes : sur 5 lignes pour les équipes classées au-delà de la 12^{ème} place.

PERIODE:

week-end de l'ascension ou à défaut week-end de la pentecôte ou long week-end durant l'année.

DUREE:

3 jours (jeudi après-midi entraînement – vendredi éliminatoires – samedi phases finales si week-end de l'ascension, sinon en fonction du week-end retenu

CADEAU DE BIENVENUE:

Selon les moyens financiers des sections et des associations et si le budget le permet. Les collectivités locales (communes, départements, régions) sont des partenaires à solliciter. La BFM locale peut participer à l'acquisition de produits locaux. Remise t-shirt spécifiques trophée offerts par la Fédération ATSCAF.

HEBERGEMENT:

Les bowlings sont souvent situés à côté de complexes hôteliers, ce qui permet la concentration géographique de la manifestation. De plus, certaines chaînes hôtelières ont passé des accords avec les clubs sportifs pour bénéficier de prix intéressants.

RESTAURATION:

Prévoir 3 repas du vendredi midi, repas de gala le vendredi soir, repas du samedi matin. Le repas du jeudi soir après l'entraînement peut être envisagé par l'association organisatrice. Les repas du vendredi midi et samedi peuvent être pris au bowling, si l'établissement dispose des infrastructures le permettant.

SOIREE DE GALA:

Le vendredi soir après les phases éliminatoires pour permettre à l'ensemble des équipes d'y participer.

VISITES ET RECEPTIONS :

Les visites et réceptions sont laissées à l'appréciation des sections organisatrices en fonction des horaires des phases éliminatoires et les finales selon respect budget.

SUBVENTION:

Selon le budget alloué par la fédération pour les championnats qui se situe entre 18 et 20 € pour les Compétiteurs Agents financiers (ou conjoints, pacsés, ayant-droits dans la limite d'un par équipe) uniquement à jour de leur cotisation.

Pas de subvention pour les accompagnateurs

Possibilité d'une avance sur demande écrite de l'organisateur. Courrier à adresser au service des sports.

PARTICIPATION DEMANDEE:

Environ 70 € pour les agents financiers hors frais d'hôtel (15 € pour les repas du vendredi midi et samedi midi et 40 € pour le repas de gala.

Les 10 lignes jouées par les participants (es) sont à la charge de la section organisatrice et peuvent représenter un budget important (environ 35 € par joueur selon les bowlings).

CANDIDATURE:

Candidature à déposer auprès du bureau des sports sur appel de candidature à l'organisation de la manifestation. Il est de tradition au bowling, de recenser les candidats à la prochaine édition lors de la compétition de l'année en cours.

CATEGORIE REMISE DES PRIX:

Récompenses par équipes

Grande Finale Podium (prévoir une coupe par joueur soit 4 joueurs x 3)

Petite finale Podium ID°

Consolante Podium ID°

Récompenses individuelles

Podium scratch* homme (les 3 meilleurs individuels)

Podium scratch femme ID°

Podium Handicap** homme (non cumulé avec scratch)

Podium Handicap femme (non cumulé avec scratch)

Meilleure ligne scratch homme

Meilleure ligne scratch femme

Autres récompenses au choix de l'organisateur (dernier individuel ou dernière équipe, ou plus petit score) pour encourager la participation.

*Scratch signifie sans handicap, c'est-à-dire la moyenne réelle réalisée

**Handicap signifie moyenne nette réalisée plus bonus calculé en fonction d'un barème défini par le

règlement