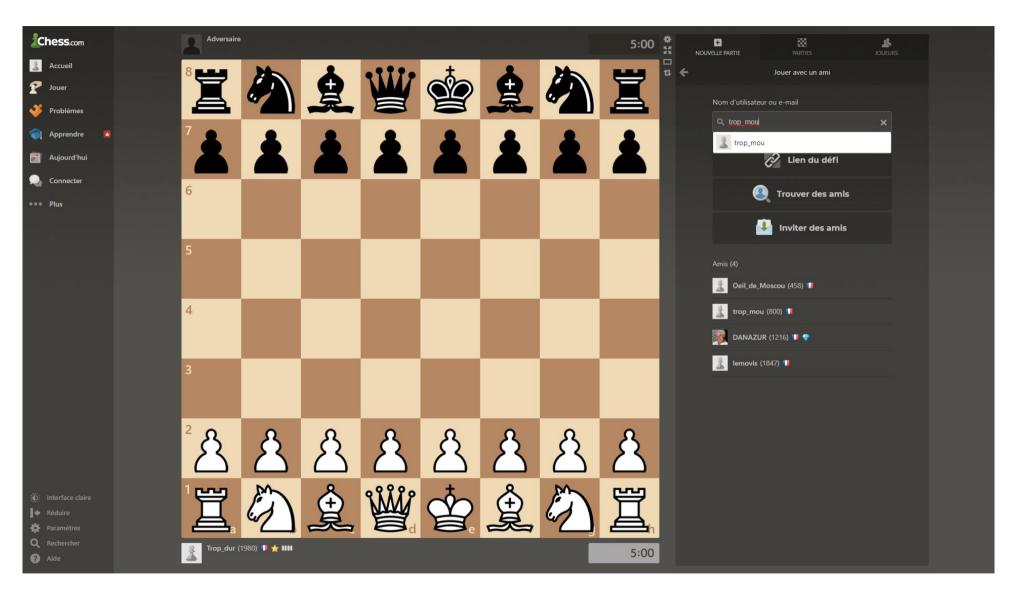


Allez, c'est le moment de jouer ta partie du tournoi en ligne de l'ATSCAF. Tu es connecté grâce au compte que tu as préalablement créé. Ton adversaire aussi (c'est mieux).

Sélectionne la rubrique « Jouer avec un ami » (à droite, au milieu).

Tu joues avec les blancs, c'est à toi de lancer l'invitation.



Recherche ton adversaire au moyen de l'identifiant (toujours dans le menu à droite) dans « Trouver des amis ». Par exemple, trop\_mou (mais qui donc se dissimule derrière ce mystérieux pseudo ?).



Ton adversaire apparaît. Choisis la couleur (blancs, donc) en bas du menu à droite avec la commande « Je joue les » + choix dans le menu déroulant.

Clique sur le chronomètre (il y a inscrit 10 mn par défaut) pour choisir la cadence de la partie.



A présent, sélectionne « Plus » (la touche en bas à droite du pavé supérieur).



Le chronomètre bleu en bas du pavé supérieur te permet d'opter pour une cadence personnalisée. Celle du tournoi est de 15 mn (dans la case de gauche), rien dans la case du milieu, 3 (secondes) dans la case de l'incrément.



Clique sur OK (à droite du temps saisi) et ton adversaire va être prévenu. Un lien lui sera présenté pour jouer. De ton côté, le temps va s'afficher. Dès que ton adversaire sera connecté, son pseudo s'affichera et la partie démarrera. Sois attentif au démarrage de ta pendule.

**Bonne partie!**