TROPHEE E-SCRABBLE-ATSCAF 2021

**Article 1er**

L’ATSCAF Fédérale organise le 1er Challenge National E-SCRABBLE scrabble à compter du 15 avril 2021, ouvert à tous les adhérents ATSCAF à jour de leur cotisation.

**Article 2 – Comité d’organisation**

**A – Composition :**

• Fabian RIOS, Président de l’ATSCAF Fédérale ou son représentant

• Jocelyne LAFITTE, Responsable du secteur Culture de l’ATSCAF Fédérale

• GARCIA Jean-Vincent, Denis JARRY et Sacha BUKOWSKI, membres du bureau des sports de l’ATSCAF Fédérale

• Toutes autres personnes compétentes auxquelles l’ATSCAF Fédérale pourrait faire appel.

**B – Compétences :**

• Élaboration du règlement

• Organisation des compétitions

• Examen des réclamations éventuelles

• Publication des résultats

**Article 3 – Disciplines retenues**

• Jeu de scrabble par internet, 30 mn par parties

**Article 4 – Conditions de participation**

Une inscription ne sera valide qu’à la condition que le joueur est à jour d’une cotisation ATSCAF pour la saison 2020-2021.

Figurer sur le bordereau d’inscription établi en inscrivant toutes les mentions permettant de concourir.

**Article 5 – Désistement**

En cas de désistement, il conviendra de prévenir l’organisateur et son ou ses adversaires par tous moyens avant la compétition.

**Article 6 – Organisation des épreuves**

Elles se dérouleront au lieu de domiciliation du compétiteur ou tout autre endroit compatible avec un réseau internet et réglementé dans le cadre du confinement Covid 19.

**A/ Compétition**

Le règlement général du Trophée E-SCRABBLE-ATSCAF 2021 est établi par l’ATSCAF Fédérale. L’organisateur se réserve le droit de modifier ce présent règlement à tout moment et sans préavis.

Les règles applicables pour les parties sont celles de la Fédération Française de Scrabble.

**B/ Application du règlement**

En participant au trophée, les joueurs acceptent le présent règlement et s’engagent à le respecter en toute bonne foi et sans autre interprétation que celle de l’organisateur, durant toute la durée du tournoi.

Si un problème survient et si le règlement ne permet pas de trouver une solution alors l’organisateur tranchera de manière discrétionnaire et dans la volonté de faire respecter l’éthique sportive avant tout autre considération.

**C/ Comité d’Organisation**

Le secteur de la Culture est le maître d’œuvre de le ce challenge

Les participants peuvent contacter le secteur sportif de l’ATSCAF, gestionnaire du trophée, pour toute demande d’informations ou en cas de litige.

Email : atscaf-sports@finances.gouv.fr

**D/ Support utilisé**

Les rencontres auront lieu sur le site Internet Scrabble Club (ou www.isc.ro)

**E/ Configuration du trophée/Format des matchs**

***1/. Première phase – phase de poules.***

Dès le début du tournoi, les poules seront déterminées et affichées en fonction du

nombre de participants (poules de 3 ou 4 avec affichage des rencontres de poules). Les joueurs seront répartis par tirage au sort en tenant compte des renseignements fournis sur la fiche d’inscription (joueur de club, joueur occasionnel ou novice…) selon la modalité suivante : joueur club classé dans la poule 1, joueur suivant au classement dans la poule 2, etc. Les occasionnels ou novices seront répartis par tirage au sort.

Dans chaque poule, tous les participants s’affrontent sous forme d’une partie chronométrée. Chaque joueur dispose de 30 mn avec dictionnaire français et vérification automatique des mots (VOID)

Le classement des poules est effectué selon le barème suivant et pour chaque match de chaque rencontre:

- 1 match gagné rapporte 3 points

- 1 match nul rapporte 2 point

- 1 match perdu 1 point

- 1 forfait 0 point.

Pour chaque rencontre, les joueurs envoient leurs points et le service note les deux scores et calcule le point-average (différence entre les 2 scores).

En cas d’égalité de points dans une poule, les critères de départage des ex-aequo

seront les suivants :

- différence particulière (éventuellement pour 3 joueurs) ;

- plus grand nombre de victoires ;

- le meilleur point-average

- plus grand nombre de points marqués ;

- tirage au sort..

Les 2 premiers de chaque poule seront qualifiés pour la phase finale.

Les 2 derniers joueront un tournoi de « consolante ».

***2/. Deuxième phase – Phase finale et phase consolante.***

* Le tournoi de phase finale regroupera les deux premiers de chaque poule. Chaque joueur affrontera tous les autres lors d’une partie selon le tableau des rencontres publié à l’issue de la phase de poules.
* Le tournoi de consolante regroupera les deux derniers de chaque poule. Chaque joueur affrontera tous les autres dans une partie selon le tableau des rencontres publié à l’issue de la phase de poules.
* Le vainqueur sera déclaré selon des conditions analogues de classement et départage à celles des poules qualificatives.

**G/ Rencontres**

Les tours de poules auront lieu dans les deux semaines suivant le tirage.

Les participants pourront jouer à toute heure décidée conjointement.

Ils décideront du jour et du début de la partie en prenant contact avec leur adversaire par courrier électronique avec copie à l’arbitre et aux autres joueurs de la poule pour visionnage éventuelle de la partie.

**Il est strictement INTERDIT que l’ensemble des joueurs de chaque poule communiquent entre eux par l’intermédiaire de leur téléphone (appel, SMS) ou réseaux sociaux.**

Les résultats des poules et des phases finales seront publiés sur le site de l’ATSCAF fédérale le lendemain de la date limite des rencontres de chaque tour.

A l’issue de la phase de poule, les phases finale et de consolante auront lieu toutes les semaines.

**H/ Incidents techniques**

Les incidents techniques ne peuvent donner lieu à réclamation. Il est recommandé aux joueurs de s’assurer des précautions appropriées (par exemple la possibilité de commuter la partie sur un autre accès à internet par partage de connexion de l’appareil utilisé à partir d’un téléphone mobile).

Il est appelé à votre esprit « atscafien » et à votre fair-play tout au long de ce trophée, dont l’objectif est de se divertir durant cette période de confinement.